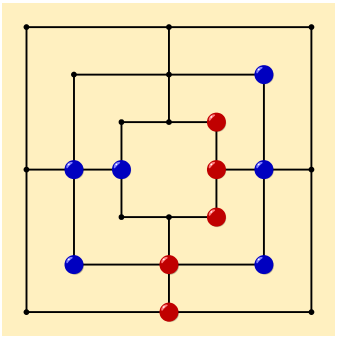
Le moulin

Matériel pour 2 joueurs



- Un plateau de jeu sur lequel sont tracés des lignes et leurs points d'intersection.
- 9 pions d'une couleur et 9 pions d'une autre couleur.

Préparatifs

Chaque joueur choisit sa couleur de pions.
Tirer au sort pour savoir quel joueur commence la partie.

Déroulement d'une partie

Chaque joueur place à son tour un pion sur un point d'intersection libre.

Lorsqu'il réalise un « moulin », c'est-à-dire l'alignement de trois de ses pions, il peut enlever du plateau de jeu un pion de l'autre joueur.
On ne tient pas compte des alignements en diagonale.

Lorsqu'il n'a plus de pion à poser, chaque joueur essaye à son tour de faire un moulin en déplaçant un de ses pions. Il le fait glisser en suivant une ligne, vers un point d'intersection voisin libre.
Un joueur ne peut pas refaire un moulin sur une ligne où il a déjà fait un moulin.

Fin de partie

Le joueur qui n'a plus que deux pions ou qui ne peut plus jouer a perdu.

Version 1.7. Texte © 2025 David VANTYGHEM <david.vantyghem@laposte.net>, disponible sous licence CC BY-SA 4.0. Image 2006 AdiJapan, disponible sous licence CC BY-SA 3.0.